

# FORMATION

## Introduction aux méthodes Agiles 2 jours (14 heures)

### Objectifs

- Identifier les différences entre l'approche agile et l'approche traditionnelle
- Comprendre le fonctionnement des projets en mode agile
- Identifier les différents rôles et responsabilités des membres d'une équipe agile
- Acquérir le vocabulaire et les concepts permettant la mise en place des méthodes agiles

### Méthodes pédagogiques

**Composante : 20% théorie; 70% pratiques, 10% échanges**

- Formations ludiques basées sur des ateliers, mises en situation et travaux de groupe
- Un/e formateur/trice en posture de facilitation et d'apport de concepts pour développer vos compétences en situation

### Méthode d'évaluation

- L'atteinte des objectifs sera évaluée par un quizz d'évaluation des connaissances

### Modalités d'accès

- Cette formation est organisée en fonction des demandes avec un minimum de 5 et un maximum de 9 stagiaires

### Accessibilité handicap

- Nous consulter au préalable, nous envisagerons l'accès et les adaptations éventuelles.



**Public :**  
Tout public



**Modalité de formation :**  
100% en présentiel



**Zone d'accès :**  
Toutes les régions françaises\*  
\*selon les demandes

**Prérequis :**  
Aucun

### Alliance C

Valérie AUBIN GOURBIL  
2 allée des pommiers,  
La chapelle sur Erdre, 44  
240  
Numéro de déclaration  
d'activité :  
52440435044  
No SIREN : 432156560



| Type de formation | Tarifs (2J) |
|-------------------|-------------|
| Inter-entreprise  | 1 000,00€** |
| Intra-entreprise  | 4 500,00€** |

### Financement :

Personnel, OPCO ou CPF

\*\* Prix Inter HT / personne, Prix Intra HT / groupe



# PROGRAMME DÉTAILLÉ

## Module 1 : Découverte des Méthodes Agiles

- Introduction à l'Agilité
- Limites des approches traditionnelles : qu'est-ce qu'on ne comprend pas ?
- Définissons quelques notions sur l'agilité, l'innovation et le changement
- Les principes et les valeurs de l'Agile
- Comprenons pourquoi l'agilité et ses bénéfices.
- Réalisons un tour d'horizon des démarches agiles (XP, Kanban, Scrum)

**Méthodes** : Nuages de mots, travail en sous-groupes, échanges professionnels

## Module 2 : La définition du besoin

- Comment transformer ses échecs en réussites
- Délivrer de la valeur
- Les Users stories
- Les 3C
- Personas
- Priorisation des besoins

**Méthodes** : Exposés interactifs, échanges professionnels, exercice de création de User Stories et de priorisation des besoins

## Module 3 : Scrum – Les rôles et la communication

- Équipe de développement
- Les parties prenantes
- Product Owner et Scrum Master
- Appréhender le cadre de communication de l'agilité

**Méthodes** : Exposés interactifs, échanges professionnels, jeu d'agilité

## Module 4 : Scrum – Le rapport au temps

- Les différents Sprints (définition, déroulement, le suivi d'avancement)
- La notion de temps

**Méthodes** : Exposés interactifs, échanges professionnels, exercice de planification

# PROGRAMME DÉTAILLÉ

## Module 5 : Les rituels

- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint retrospective

**Méthodes** : Nuages de mots, travail en sous-groupes, échanges professionnels

## Module 6 : La planification Agile

- Découpage des tâches
- Le tableau de suivi
- Release planning (activité de la planification de la livraison)
- Kanban
- Le sprint Burndown (Graphique d'avancement Scrum)
- Planning poker et autres

**Méthodes** : Exposés interactifs, échanges professionnels, test des différents outils