

FORMATION

Préparation à la certification Product Owner 2 jours (14 heures)

Objectifs

- Comprendre le rôle de product owner dans une équipe Scrum
- Définir son backlog en utilisant le story mapping
- Ecrire des users stories et bien expliquer le Pourquoi, Quoi et Qui
- Comprendre le rôle du Product Owner dans les différentes Scrum events
- Manager et prioriser son Product Backlog

Méthodes pédagogiques

Composante : 40% théorie; 50% pratiques, 10% échanges

- Formations ludiques basées sur des ateliers, mises en situation et travaux de groupe
- Un/e formateur/trice en posture de facilitation et d'apport de concepts pour développer vos compétences en situation

Méthode d'évaluation

- L'atteinte des objectifs sera évaluée par un quizz d'évaluation des connaissances

Modalités d'accès

- Cette formation est organisée en fonction des demandes avec un minimum de 5 et un maximum de 9 stagiaires

Accessibilité handicap

- Nous consulter au préalable, nous envisagerons l'accès et les adaptations éventuelles.



Public :
Tout public



Modalité de formation :
100% en présentiel



Zone d'accès :
Toutes les régions
françaises*
*selon les demandes

Prérequis :

Réaliser une formation
d'introduction aux
méthodes Agiles

Alliance C

Valérie AUBIN GOURBIL
2 allée des pommiers,
La chapelle sur Erdre, 44
240

Numéro de déclaration
d'activité :

52440435044

No SIREN : 432156560



Type de formation	Tarifs (2J)
Inter-entreprise	1 200,00€**
Intra-entreprise	4 700,00€**

Financement :

Personnel, OPCO ou CPF

** Prix Inter HT / personne, Prix
Intra HT / groupe



PROGRAMME DÉTAILLÉ

Module 1 : Révision du Framework Scrum

- Principes fondamentaux
- Le sprint
- Les éléments de Scrum
- Le rôle de Product Owner

Méthodes : Nuages de mots, travail en sous-groupes, échanges professionnels, quizz

Module 2 : Le cadrage agile

- Collecte des besoins (story mapping)
- Du produit aux users stories
- Priorisation des besoins
- Définir les critères d'acceptation.
- Maximiser la Business Value

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, Exercice de réalisation de backlog et User Stories

Module 3 : Révision des rituels

- Sprint planning
- Daily scrum
- Sprint review
- Sprint retrospective

Méthodes : Nuages de mots, travail en sous-groupes, échanges professionnels, quizz



PROGRAMME DÉTAILLÉ

Module 4 : La planification agile

- Communiquer sur l'utilité et l'avancement du produit
- Recueillir les retours utilisateurs
- Participer aux réunions avec l'équipe de développement et le Scrummaster
- Organiser les tests utilisateurs de la release
- Gérer le Product Backlog

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, préparation d'atelier de retour utilisateur, présentation d'un outil de gestion de backlog

Module 5 : Test blanc

- Réalisation d'un test blanc
- Échanges et questions / réponses

Méthodes : Exposés interactifs, échanges professionnels, test blanc...